

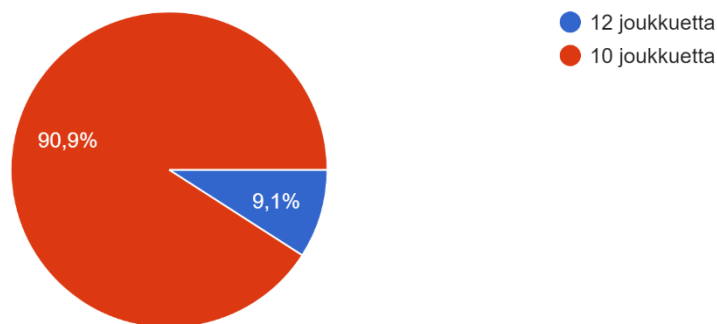
Yhteenveto: SSL:n seuratoimintapäivä 26.3.2023; JSM-kilpailun uudistaminen

- Yleisenä huomiona voi todeta, että joissakin asioissa edustus on jokseenkin heikkoa, joten äänestysten tuloksia on syytä tulkita ensisijaisesti suuntaa antavina.

SM-liigasta

- Laaja konsensus vallitsee siitä, että SM-liigaan on syytä tehdä joitakin muutoksia
 - Syinä kustannuksien keventäminen ja SM-liigan tason nostaminen
- Kyselytulos osoittaa, että 10 joukkueen SM-liiga nauttii laajaa kannatusta
 - Seuratoimintapäivässä esitettiin kuitenkin myös vaihtoehtoinen malli, jossa SM-liigan pöytä määrää pienennettäisiin kuuteen joukkue määrän pienentämisen sijaan
 - Tämän uhkakuvana on kuitenkin joidenkin mestaritason pelaajien passivoituminen
- Vastaavasti tiedostettiin, että 10 joukkueen SM-liiga heikentää mahdollisuuksia arvonomikiinnityksien tekemiseen
- Todettiin, että ylimmän sarjataso arvolle pöytäluovutukset eivät ole hyvä asia

SM-liigassa paras joukkue määrä olisi
11 vastausta

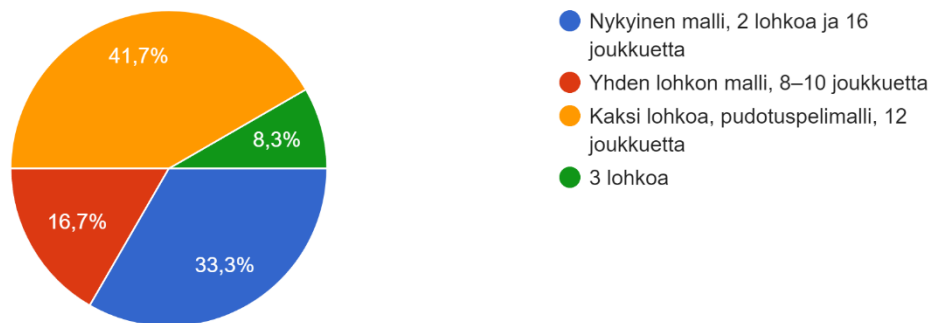


I divisioonasta

- Sarjatasoista I divisioona tuotti eniten hajontaa
 - Sekä ns. pudotuspelimallilla että nykyisellä 16 joukkueen I divisioonalla on kannatusta
 - Yksilohkoinen I divisioona ei nauttinut vahvaa kannatusta
- I divisioonan pöytä määrästä oli myös kahtalaisia näkemyksiä:
 - Osa puolsi nykyistä 8 pöydän määrää, osa vuorostaan näki myös 6 pöydän I divisioonan mahdollisena
- Osassa vastauksissa todettiin, että I divisioonan kilpailullisuutta parantaisi pudotuspelimallin kaltainen ajatus siksi, että yksittäisten otteluiden panos nousisi ja sarjaan tulisi lisää jännitystä

I-divisioonassa paras joukkuemäärä olisi

12 vastausta

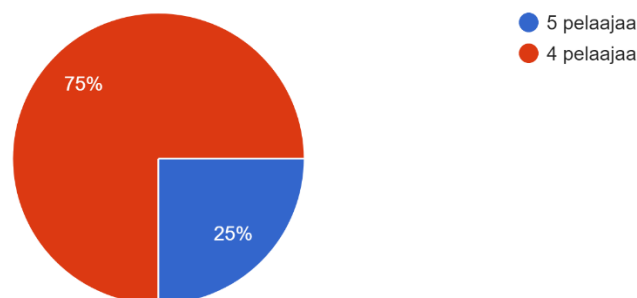


II ja III divisioonasta

- II ja III divisioonan osalta seuratoimintapäivän ja päivästä järjestetyn palautekyselyn perusteella vallitsee varsin laaja yhteisymmärrys siitä, että II ja III divisioonaa tulisi pelata jatkossa neljän pelaajan joukkuein
- **Muutosta puoltavia seikkoja:**
 - Joukkueiden kokoaminen ja vierasotteluihin siirtyminen helpottuu
 - 4 hengen joukkueilla ottelun värit menevät tasan
 - Useampien seurojen arvioiden mukaan voisi johtaa siihen, että seura voisi lisätä JSM-joukkueidensa määrää
- **Potentiaalisia uhkakuvia:**
 - Pelaajamäärän pudotus johtaa passivoitumiseen
 - II divisioonan koon pienentyminen → joukkuemäärää tulisi kasvattaa takaisin 28–32 joukkueeseen, jotteivat pelimahdollisuudet hupene kohtuuttomasti
 - Hyppäys 4 pöydän II divisioonan ja 8 pöydän I divisioonan välillä on merkittävä

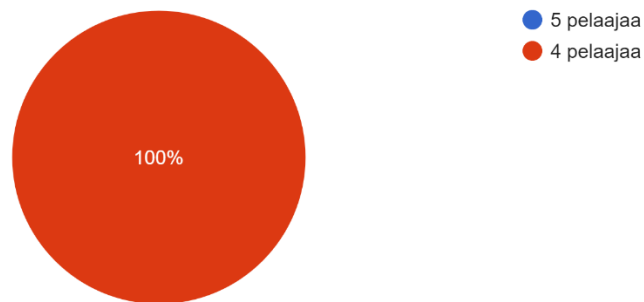
Mikä olisi sopiva joukkueen koko II-divisioonassa?

12 vastausta



Entä mikä olisi sopiva joukkueen koko III-divisioonassa?

12 vastausta



Muuta yleistä palautetta JSM-kilpailun järjestämisestä

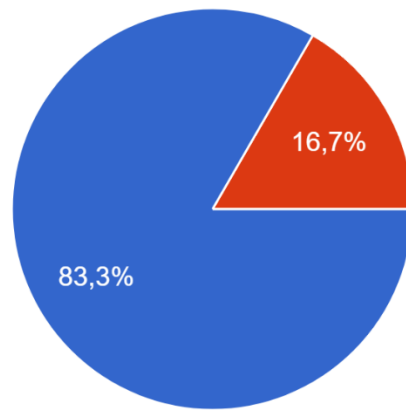
- Nykyinen tulospalvelu ja turnaushallinto on toimiva → siihen merkittäviä muutoksia ei tarvita
- Toivottiin, että kaikilla sarjatasoilla ohjelmaluonnos lähetettäisiin seuroille lausuntokierrokselle ennen ohjelman vahvistamista
- Käytännesääntöjen osalta toivotaan jokseenkin tiukempaa otetta etenkin SM-liigassa
- Etenkin 10 joukkueen SM-liigan tapauksessa useampia saman seuran joukkueita ei toivota liigaan
 - I divisioonaan useampi saman seuran joukkue voisi kuitenkin olla jatkossakin tervetullut
- Matkaotteluita toivotaan yleisesti mahdollisimman vähän → alueellisuuden painottaminen tärkeää mahdollisuuksien mukaan.
- Sarjalta toivotaan joustavuutta esim. pelaajalistojen koon ja muokkaamisen osalta → mahdollisimman vähän luovutuksia ns. hallinnollisista syistä.

Yleisesti seuratoimintapäivän järjestämisestä

- Useimmat osallistujat pitivät päivää hyödyllisenä → seuratoimintapäiviä kannattaa järjestää jatkossakin aiheista, jotka erityisesti koskettavat seuroja
- Valmisteltujen alustuksien perusteella saatiin aikaan varsin antoisaa keskustelua
- Selkeän enemmistön toive on, että päivät järjestetään etäyhteyden välityksellä
 - Myös etäyhteydellä järjestettävä seuratoimintapäivä voi olla onnistunut, mutta päivän järjestelyt ja kulku täytyy suunnitella huolellisesti ennakoon

Koitko päivän hyödylliseksi?

12 vastausta



- Kyllä
- Jonkin verran
- En